

KOV Informatik 7/8

In der Informatik-AG 7/8 kannst du das Programmieren kennenlernen oder deine bisherigen Kenntnisse erweitern.

Du kannst zunächst in der graphischen Programmiersprache Scratch kleine Spiele, Quiz-Programme, Lernprogramme, etc. entwerfen oder z.B. mit dem Mikrocontroller *Calliope mini* oder LEGO-Robotern mit weiteren Projekten in die Welt der Programmierung eintauchen.

Wichtig für die Teilnahme ist insbesondere die Bereitschaft, etwas gründlich verstehen zu wollen, Durchhaltevermögen auf dem Weg dorthin und selbstständiges Arbeiten. Die AG richtet sich an interessierte Schüler*innen der Jahrgänge 7 und 8.

Termin: donnerstags in A-Wochen, 7./8. Std.

Kontakt:

Frau Loermann (meike.loermann(at)max-emden.net) oder Herr Scheuermann (jochen.scheuermann(at)max-emden.net)